## Arma base

ENGINE SHIELD

+ parry : golpea con el escudo delante del player (no tienne knock back)

+ reflect : se posiciona durante un tiempo para reflejar el daño recibido

+ ricochet : lanza el escudo asia adelante y este rebota entre enemigos para luego caer al suelo

+ imprubed reflect : devuelve proyectiles en la dirección en la q venían

## Armas extra

Pistola a vapor

+ basic atack : dispara de a una bala por click

+ escopetaso : dispara en cono una sierta cantidad de balas, cada vala va en un angulo diferente

+ rapid fire : dispara de manera acelerada en una única direccion una sierta cantidad de balas

Guante de nigromante

+ basic atack : cura una x cantidad de vida por cada golpe

+ minion sumon : spawnea un pequeño minion delante del player , el minion ataca a mele

+steam splash : dispara una nube/ area de gas en forma de cono delante del player

Espada

+basic atack : 3 golpes consecutivos delante del player

+estocada : glpe en área rectangular delante del player con inpacto único al prime enemigo alcanzado

+ spin atack : el player gira sobre si mismo una vez realizando un ataque en área alrededor suyo

Latigo

+ basic atack : 1 golpe delante del player 2 golpe alrededor del player 3 golpe: ataque decendiente q crea un área rectangular momentánea de daño delante del player

+hoock atack : estira el latigo delante del player y atrae al primer enemigo impactado

+knock back : estira el latigo delante del player empujando y dañando al primer enemigo impactado